



Foto: Göteborgs stad

Idrott och hälsa på **IDROTTSHÖGSKOLAN VID GÖTEBORGS UNIVERSITET**

TEXT: JACOB LINDH

I förra numret av *Idrott & hälsa* beskrev Jacob Lindh och Viljo Telinius huset Idrottshögskolan vid Göteborgs universitet och gav projektledarreflektioner om arbetet under etableringsåren. I det här numret lyfter vi unika möjligheter med anläggningens geografiska läge samt digital och audiovisuell (AV) teknik med fokus på idrott och hälsa.

Idrrottshögskolan, som inkluderar ett laboratorium, Centrum för hälsa och prestationsutveckling (CHP), ligger centralt i Göteborg mitt på Evenemangsstråket. Anläggningen är en del av centrumuniversitetet vid Göteborgs universitet (GU), vilket innebär att samtliga fakulteter finns samlade mitt i staden. Att flera av

landets största idrottsarenor, motionsanläggningar och flera andra evenemangsanläggningar ligger samlade på detta sätt är unikt i Europa och en guldgruva för stadens besöksnäring; Evenemangsstråket och evenemangen attraherar uppskattningsvis sex-sju miljoner besökare årligen. Området är också stadens mest internationella,



med nära en och en halv miljon utländska besökare varje år. Idrottsevenemangen och några av världens största ungdomsturneringar äger rum på stråket, som främjar idrotten på massor av sätt. Ungdomsturneringarna gör Göteborg till en världsledande stad för ungdomsidrottsevenemang.

Evenemangsområdet skapar även mängder av möjligheter för GU och Idrottshögskolan i samverkan med idrottsrörelsen. För idrott och hälsa och idrottsvetenskap vid GU innebär området fantastiska möjligheter att bedriva och studera alla möjliga idrotter och fysiska aktiviteter för främst utbildning och forskning. Dessutom är landets största elitidrottsgymnasium, Katrinelund, och Bernadottegymnasiet (gymnasium för

Exempel på användningsområden med den digitala och AV-tekniken

- Analyser av tekniska och idrottsdidaktiska moment nära realtid i idrottshallen (dynamisk video-feedbackanalys).
- Skapande av digitala bibliotek av lektioner, uppgifter och idrottsdidaktiska aktiviteter för studier, analyser och betygsättning.
- Kombination av video med biofeedback (puls, andning, rörelsesensorer med mera) vid analyser av fysiska aktiviteter.
- Strategi- och taktikanalys vid lagidrott och liknande med anpassade programvaror.
- Tillämpad distansundervisning.
- Utveckla nätverk för idrott och hälsa.
- Konferenser, seminarier (clinics) och workshoppar.
- Distansdemonstrationer i laboratoriet.
- Digital visualisering, analyser och rådgivning kring laboratorieresultat och annat på plats eller distans för experter, grupper eller enskilda individer.
- Livesändningar av tävlingar, event och dylikt i idrottshallen.



Foto: Maja Kristin Nylander

”Staden planerar för att modernisera de största idrottsarenorna och motionsanläggningarna i området för mångmiljardbelopp de kommande åren”

uniformsyrken) Idrottshögskolans närmaste grannar. Staden planerar för att modernisera de största idrottsarenorna och motionsanläggningarna i området för mångmiljardbelopp de kommande åren, som syftar till att göra området än mer attraktivt för idrottsrörelsen, motionärerna, stadens besökare och GU.

Digital och audiovisuell (AV) teknik i anläggningen

Digitaliseringen och AV-kommunikationssystem revolutionerade pedagogiken och den didaktiska undervisningen under det första decenniet av 2000-talet. AV-teknik är elektroniska medier som har både ljud och visuella komponenter, som högtalare, mikrofoner, konferenssystem, projektorer, tv- och andra bildskärmar, datorer och smart media;

det har trots allt inte hänt särskilt mycket på golvet i idrottshallarna fram till 2026.

Det fanns stora planer på att köpa in diverse digital och AV-teknik till Idrottshögskolan redan under etableringsåren (2008–09) för att lyfta den pedagogiska och idrottsdidaktiska undervisningen och forskningen i idrottshallen, laboratoriet och i seminarie- och mötesrum. Digital och AV-teknik, inklusive AI, skapar fler möjligheter för kommunikation, lärande, internationalisering, coaching, tvärvetenskapligt samarbete, hållbarhet, utveckling av mötesplatsen Idrottshögskolan samt nyttjandet och exponeringen av anläggningen. Större delen av anläggningen är anpassad för diverse digitala och AV-system.

En viktig vision under etableringsåren var att köpa in ett multivideokamerasystem för väggar och tak i idrottshallen och laboratoriet, som kan kombineras med olika programvaror för olika syften. Många visioner från den tiden lever kvar, nu med nya digitala och AV-system som skapar fler och bättre möjligheter. En del digitala verktyg är dessutom mobila via mobiltelefoner, surfplattor och liknande, som kan nyttjas i fält. Här erbjuder idrottsmiljöerna kring Evenemangsstråket mycket fina möjligheter för detta. Inköp har nyligen gjorts (multivideokamerasystem för idrottshallen) och vi hoppas få återkomma kring användningen i ett annat nummer.

Ett viktigt sätt att sprida användningen av digitala hjälpmedel bland idrottslärarna kan vara att integrera användningen av nyttiga och prisvärda digitala verktyg i lärarutbildningarna, som studenterna kan använda efter sin utbildning. Det finns utan tvekan massor att göra och utvärdera inom området för att utveckla och modernisera ämnet idrott och hälsa, men det gäller att våga ta steget. □